

# **OVERZICHT BEACH HANDBALL SPELREGELS 2003**



in opdracht van:





**samenstelling:**

**Ruud Adema**

**Ton Meijers**

**Jaap van der Pijll**

**Jan Ophof**

**Jan Stuiver**



**De uitgangspunten bij Beach handball zijn gebaseerd op de beginselen van "Fair Play".**

**Iedere beslissing moet worden genomen in overeenstemming met deze beginselen.**



- **Beach handball is grotendeels gebaseerd op de spelregels van het 7 handbal.**



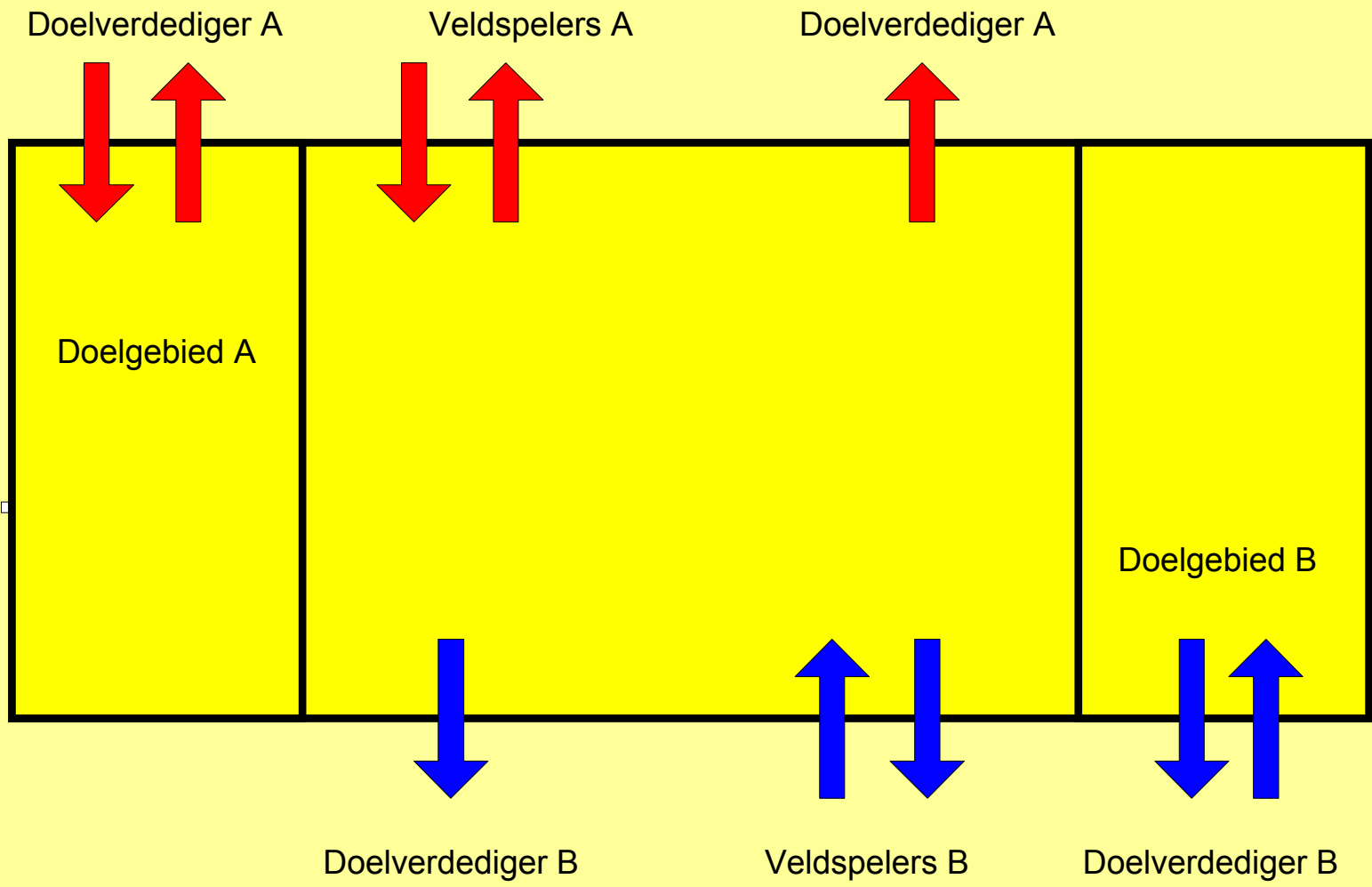
## **Géén verschillen met het 7 handbal**

- **Het gedrag ten opzichte van de tegenstander**
- **De uitworp**
- **De uitvoering van worpen**



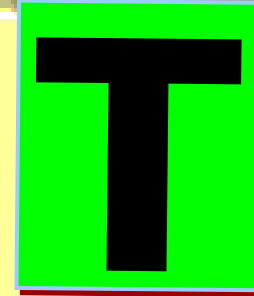
## **Het speeloppervlak**

- **Het speeloppervlak is een rechthoek van 27 x 12 m**
- **Op 6 m van de achterlijn en evenwijdig daaraan loopt de doelgebiedlijn**
- **De wisselruimte is even lang als de zijlijn van het speelveld, dus 15 m lang**
- **Aan beide zijden van het speelveld is een wisselruimte, elk voor een team**





## De speeltijd



- De wedstrijd bestaat uit twee speelhelften met elk hun eigen scoreverloop.
- Elke speelhelft duurt 10 minuten, met een pauze van 5 minuten.
- Elk team kan per speelhelft één team time-out aanvragen, van één minuut.

**“Eén tegen de doelverdediger 1”**





- **Ieder team wijst vijf spelers aan die om en om een worp uitvoeren.**
- **De aanvaller staat op het snijpunt van de eigen doelgebiedlijn met de linker of rechter zijlijn.**
- **Na het fluitsignaal van de scheidsrechter werpt de aanvaller de bal naar de op zijn doellijn staande doelverdediger.**
- **Als de bal de hand van de werper verlaat, mogen beide doelverdedigers gaan lopen.**

# “Eén tegen de doelverdediger 2”





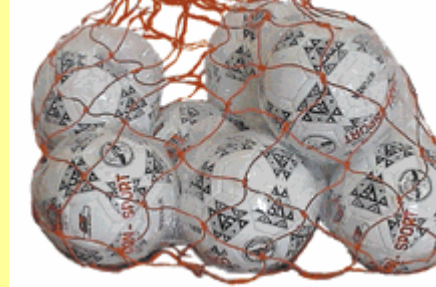
- **De eigen doelverdediger kan kiezen om de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander te gooien (extra punt) of de bal naar de eigen speler terug te gooien.**
- **De bal mag hierbij de grond niet raken**
- **De aanvaller mag via de grond op het doel gooien.**
- **De doelverdediger mag als aanvaller wel via de grond scoren.**

**“Eén tegen de doelverdediger 3”**





- **Onderbreekt de verdedigende doelverdediger op onreglementaire wijze de doelpoging dan volgt een strafworp**
- **Is na de eerste ronde géén beslissing gevallen, dan volgt een volgende ronde, die is beëindigd zodra een team na een gelijkmakende beurt meer punten heeft dan de tegenstander.**
- **Alle deelnemende spelers bevinden zich in hun eigen wisselruimte.**



## De speelbal

- De speelbal is een ronde, stroeve, rubberen bal.
- Dames senioren en A-jeugd, omtrek van 50–52 cm, weegt 280–300 gram.
- Heren senioren en A-jeugd, omtrek van 54-56 cm, weegt 350-370 gram.
- Bij gemengde teams dient de herenbal te worden gebruikt.



## Het team



- Een team bestaat uit maximaal acht spelers.
- Gelijktijdig mogen zich maximaal drie veldspelers en één doelverdediger op het speeloppervlak bevinden.
- Bij het begin van de wedstrijd dienen per team minimaal zes spelers aanwezig te zijn.
- Maximaal 2 spelers mogen tegelijkertijd kenbaar zijn als doelverdediger.

maximaal  
2





## Het team

- Daalt tijdens de wedstrijd het aantal spelers van een team beneden de vier, dan wordt de wedstrijd gestaakt en verliest dit team de wedstrijd.
- De veldspelers mogen het speelveld verlaten en betreden via de wisselruimte, zijnde de gehele zijlijn van het speelveld.



## Het team

- De doelverdediger mag het speelveld verlaten via de eigen wisselruimte en via de zijlijn binnen het eigen doelgebied aan de zijde van zijn wisselruimte.
- Hij mag het speelveld alleen betreden via de zijlijn binnen het eigen doelgebied.

**Alle spelers  
dienen op  
blote voeten  
te spelen**





## De doelverdediger

- **Als de doelverdediger een doelpunt scoort, dan krijgt het team een extra punt.**
- **Dit geldt niet bij een strafworp.**



## Het doelgebied

- Een in het doelgebied liggende of rollende bal mag worden gespeeld.
- De veldspeler mag hierbij het doelgebied niet aanraken



## Het spelen van de bal

- Het is **niet** toegestaan de bal in de loop of op de plaats eenmaal op de grond te drukken, zonder dat het contact met de bal wordt verbroken.
- Als de bal langer dan drie seconden op de grond ligt, mag de speler die de bal het laatst heeft aangeraakt de bal niet opnieuw aanraken.



## **Het gedrag ten opzichte van de tegenstander**

- **Gediskwalificeerde en tijdelijk uitgesloten spelers mogen op het speeloppervlak worden vervangen, zodra er een wisseling van balbezit heeft plaatsgevonden.**
- **De wijze waarop het spel wordt hervat, is daarvan niet afhankelijk.**



## Het maken van een doelpunt

- **Een doelpunt telt voor één punt.**
- **Eén extra punt wordt toegekend bij:**
  - ➡ een in de vlucht gemaakt doelpunt ("vliegertje")
  - ➡ een door de doelverdediger gemaakt doelpunt
  - ➡ bij creatieve en en spectaculaire doelpunten
- **Een doelpunt vanuit een strafworp.**
  - ➡ (indien door een doelverdediger ook maar één punt) 26



## Hoe te beginnen

- Elke speelhelpt en de “Golden Goal” beginnen met een scheidsrechtersworp op het midden van het speelloppervlak.
- Na elk doelpunt wordt het spel met een uitworp hervat.
- De veldspelers mogen zich overal op het speelveld bevinden.



## **De inworp**

**De inworp wordt uitgevoerd:**

- Op de plaats waar de bal de zijlijn is gepasseerd of**
- Op 1 m van het snijpunt van de zijlijn met de doelgebiedlijn als de bal de achterlijn (het laatst aangeraakt door een verdediger) of de zijlijn binnen het doelgebied is gepasseerd.**



## De vrije worp

- **Ligt de plaats waar de verdediger een overtreding heeft begaan binnen 1 m van de doelgebiedlijn, dan wordt de vrije worp uitgevoerd op 1 m afstand van de doelgebiedlijn.**



## De vrije worp

- **De aanvallers moeten op een afstand van minimaal 1 m van de doelgebiedlijn blijven.**
- **De verdedigers moeten op een afstand van minimaal 1 m van de werper blijven**



## De 6 meter worp

- De strafworplijn bevindt zich op het midden van de doelgebiedlijn.
- De doelgebiedlijn mag daarbij niet overschreden of aangeraakt worden.





## De straffen

- **“WAARSCHUWING”**  
Wordt niet gegeven.





## De straffen

### “TIJDELIJKE UITSLUITING”

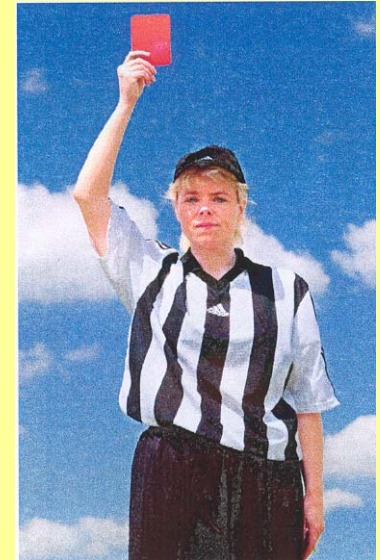
- Kenbaar gemaakt door de speler aan te wijzen met een vooruitgestoken arm die door de andere hand bij de pols wordt vastgehouden.
- Bij de tweede “tijdelijke uitsluiting” volgt diskwalificatie voor de speler.



## De straffen

### “DISKWALIFICATIE”

- Kenbaar gemaakt door de betreffende speler aan te wijzen en het omhoog houden van een rode kaart.





## De straffen

### **“DEFINITIEVE UITSLUITING”**

- **Kenbaar gemaakt door beide armen op hoofd hoogte te kruisen.**



## De scheidsrechters

- **Fluiten beide scheidsrechters bij een overtreding tegen hetzelfde team, maar leggen een verschillende straf op, dan geldt de zwaarste straf.**



## De scheidsrechters

- **Fluiten beide scheidsrechters, maar wijzen een verschillend team aan voor de spelhervatting, dan nemen zij een gezamenlijke beslissing. Indien géén overeenstemming, dan beslist de scheidsrechter op wiens speelhelft de overtreding heeft plaatsgevonden.**



## De scheidsrechters

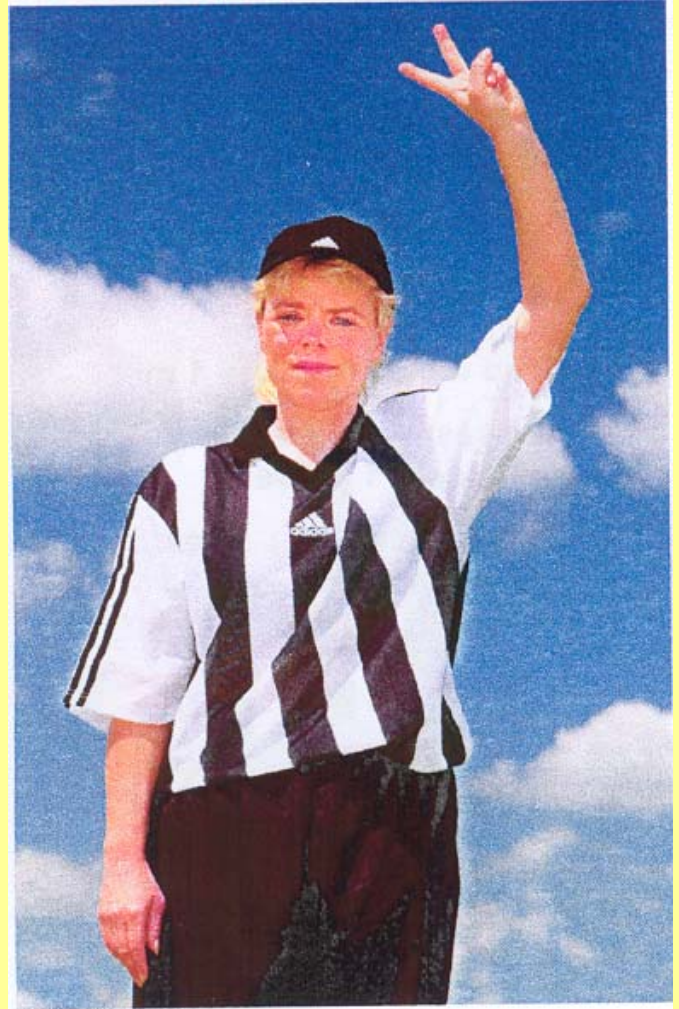
- **Kennen beide scheidsrechters bij een doelpunt een verschillend aantal punten toe, dan beslist de doelscheidsrechter**



## Uniforme gebaren

### Doelpunt

- **Doelscheidsrechter steekt een hand omhoog met één of twee opgestoken vingers om het toe te kennen aantal punten aan te geven.**





## Vervallen gebaren





## **Uniforme gebaren**

## **Tijdelijke uitsluiting**

- De scheidsrechter wijst de overtredende speler of official aan en geeft dat aan met een vooruitgestoken arm die door de andere hand bij de pols wordt vastgehouden.**



## Tijdelijke uitsluiting

- De tijdelijk uitgesloten speler kan worden vervangen of mag het speelveld weer betreden nadat er een wisseling van balbezit heeft plaatsgevonden.





**Tot slot wensen wij u veel  
succes en plezier bij het leiden  
van Beach handball wedstrijden.**